

Lego Sumo



Konkurencja będzie rozgrywana na ringach o średnicy ok. 93 cm, ring zakończony jest linią o grubość 4 cm.

Drużyny uczestniczące w każdej z kategorii zostaną podzielone na równoliczne grupy (różnica między ilością drużyn w grupach nie będzie większa niż 1) i będą rozgrywały pojedynki na ringach w systemie każdy z każdym w danej grupie.

Kolejność w każdej grupie zostanie ustalona na podstawie uzyskanych punktów. W przypadku uzyskania przez kilka drużyn tej samej liczby punktów, będzie brane pod uwagę: wynik bezpośredniego pojedynku, a następnie liczba zwycięstw w grupie.

Z każdej grup awansują dwie najlepsze drużyny, które rozegrają dalsze pojedynki w systemie pucharowym, umożliwiającym ustalenie kolejności miejsc. Jeżeli walka, w tej fazie rozgrywek zakończy się remisem, pojedynek zostanie powtórzony. Ponowny remis będzie promował jako zwycięzcę pojedynku lżejszy robot.

Lego Line Follower



Konkurencja będzie rozgrywana na białej planszy, na której zostanie wyznaczona trasa czarną linią o grubości ok. 3,5 cm. Na trasie zostaną umieszczone dwa punkty kontrolne.

Plansza konkurencji dla każdej grupy wiekowej będzie otwarta w czasie ogłoszonym przez organizatora zawodów. W tym czasie, każda drużyna może wykonywać przejazdy próbne oraz maksymalnie dwa przejazdy konkursowe zgłoszone wcześniej sędziemu.

Po upływie czasu otwartego, drużyny które nie wykonały jeszcze dwóch przejazdów konkursowych, mają prawo do wykonania jednego konkursowego przejazdu o ile będą z przygotowanymi robotami oczekiwały na start przy arenie (sędzia nie będzie czekał na drużyny).

W przypadku uzyskania przez kilka drużyn tego samego czasu przejazdu, będą brane pod uwagę czasy z punktów kontrolnych.

Lego Way Finder



Konkurencja będzie rozgrywana na planszy labiryntu z dwoma punktami kontrolne.

Plansza konkurencji dla każdej grupy wiekowej będzie otwarta w czasie ogłoszonym przez organizatora zawodów. W tym czasie, każda drużyna może wykonywać przejazdy próbne oraz maksymalnie dwa przejazdy konkursowe zgłoszone wcześniej sędziemu.

Po upływie czasu otwartego drużyny, które nie wykonały jeszcze dwóch przejazdów konkursowych, mają prawo do wykonania jednego konkursowego przejazdu o ile będą z przygotowanymi robotami oczekiwały na start przy arenie (sędzia nie będzie czekał na drużyny).

W przypadku uzyskania przez kilka drużyn tego samego czasu przejazdu, będą brane pod uwagę czasy z punktów kontrolnych.